

## Befehlssatz (= Instruktionssatz)

<b>READ</b> Speicheradresse	liest einen Wert von <b>STDIN</b> (Standard-Input) und speichert den Wert im Haus mit der angegebenen Speicheradresse
<i>Beispiel:</i> Über die Tastatur wird die Zahl <b>9</b> eingegeben. <b>READ S4</b>	Die Zahl 9 wird im Haus mit der Speicheradresse S4 gespeichert.
<b>WRITE</b> Speicheradresse	schreibt den im Haus mit der angegebenen Speicheradresse gespeicherten Wert auf <b>STDOUT</b> (Standard-Output).
<i>Beispiel:</i> Im Haus mit der Adresse <b>S5</b> ist die Zahl <b>7</b> gespeichert. <b>WRITE S5</b>	Gibt die Zahl 7 am Monitor aus.
<b>LOAD</b> Speicheradresse, Register	holt den Wert, der im Haus mit der angegebenen Speicheradresse gespeichert ist, in das angegebene CPU-Register
<i>Beispiel:</i> Im Haus mit der Adresse <b>S3</b> ist die Zahl <b>4</b> gespeichert. <b>LOAD S3, R5</b>	Die Zahl 4 wird im CPU-Register R5 gespeichert.
<b>STORE</b> Register, Speicheradresse	speichert den Wert, der im angegebenen Register gespeichert ist, im Haus mit der angegebenen Speicheradresse
<i>Beispiel:</i> Im Register <b>R6</b> ist die Zahl <b>15</b> gespeichert <b>STORE R6, S4</b>	Speichert die Zahl 15 in das Haus mit Speicheradresse S4
<b>ADD</b> Register A, Register B, Register C	Addiert die in Register A und Register B gespeicherten Werte und speichert das Ergebnis in Register C
<i>Beispiel:</i> Im Register <b>R1</b> ist die Zahl <b>4</b> gespeichert. Im Register <b>R5</b> ist die Zahl <b>8</b> gespeichert. <b>ADD R1, R5, R2</b>	Die Zahlen 4 und 8 werden addiert und das Ergebnis, also die Zahl 12 im Register R2 gespeichert.
<b>MULT</b> Register A, Register B, Register C	Multipliziert die in Register A und Register B gespeicherten Werte und speichert das Ergebnis in Register C
<i>Beispiel:</i> Im Register <b>R1</b> ist die Zahl <b>3</b> gespeichert. Im Register <b>R2</b> ist die Zahl <b>5</b> gespeichert. <b>MULT R1, R2, R3</b>	Die Zahlen 3 und 5 werden multipliziert und das Ergebnis, also die Zahl 15, im Register R3 gespeichert.
<b>MULTF</b> Register, Faktor	multipliziert den im angegebenen Register gespeicherten Wert mit dem angegebenen Faktor. Das Ergebnis wird wieder im angegebenen Register gespeichert.
<i>Beispiel:</i> Im Register <b>R2</b> ist die Zahl <b>3</b> gespeichert. <b>MULTF R2, 4</b>	Die Zahl 3 wird mit dem Faktor 4 multipliziert. Das Ergebnis, also die Zahl 12, wird wieder im Register R2 gespeichert.
<b>STOP</b>	beendet das Programm. Die Kontrolle wird wieder an das Betriebssystem übertragen.