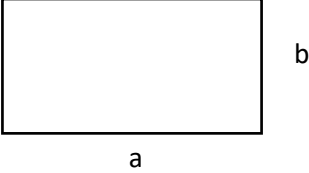
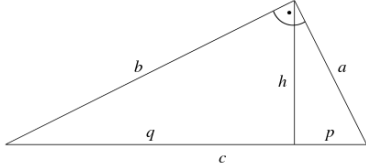
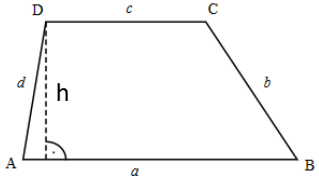


Spieler/in 1	
Programm 1	Programm 2
Berechnung: Fläche Rechteck 	Berechnung: Fläche rechtwinkeliges Dreieck 
Formel: $A = a \cdot b$	Formel: $A = \frac{a \cdot b}{2}$
Wert für a : Wert für b :	Wert für a : Wert für b :
Dir steht für Programm 1 der folgende Adressbereich im Hauptspeicher zur Verfügung: S1-S12	Dir steht für Programm 2 der folgende Adressbereich im Hauptspeicher zur Verfügung: S1-S12
Wurde das Programm vollständig ausgeführt , muss der Spielleiter hier ein Kreuz setzen: <input type="checkbox"/>	Wurde das Programm vollständig ausgeführt , muss der Spielleiter hier ein Kreuz setzen: <input type="checkbox"/>
NOTIZEN:	Programm 3
	Berechnung: Fläche Trapez 
	Formel: $A = \frac{(a+c) \cdot h}{2}$
	Wert für a : Wert für c : Wert für h :
	Dir steht für Programm 3 der folgende User-Space im Hauptspeicher zur Verfügung: S1-S20 Du darfst nur die folgenden CPU-Register verwenden: R1, R2, R3, R4
Wurde das Programm vollständig ausgeführt , muss der Spielleiter hier ein Kreuz setzen: <input type="checkbox"/>	