
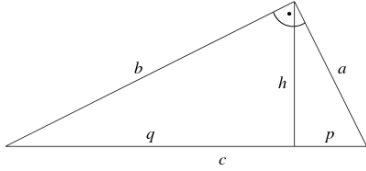
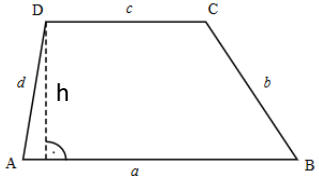


Spieler/in 2	
Programm 1	Programm 2
<p>Berechnung: Fläche Rechteck</p> 	<p>Berechnung: Fläche rechtwinkeliges Dreieck</p> 
Formel: $A = a \cdot b$	Formel: $A = \frac{a \cdot b}{2}$
Wert für a : Wert für b :	Wert für a : Wert für b :
Dir steht für Programm 1 der folgende Adressbereich im Hauptspeicher zur Verfügung: S32-S43	Dir steht für Programm 2 der folgende Adressbereich im Hauptspeicher zur Verfügung: S32-S43
Wurde das Programm vollständig ausgeführt , muss der Spielleiter hier ein Kreuz setzen: <input type="checkbox"/>	Wurde das Programm vollständig ausgeführt , muss der Spielleiter hier ein Kreuz setzen: <input type="checkbox"/>
<p>NOTIZEN:</p>	<p style="text-align: center;">Programm 3</p>
	<p>Berechnung: Fläche Trapez</p> 
	Formel: $A = \frac{(a+c) \cdot h}{2}$
	Wert für a : Wert für c : Wert für h :
	Dir steht für Programm 3 der folgende User-Space im Hauptspeicher zur Verfügung: S27-S47 . Du darfst nur die folgenden CPU-Register verwenden: R5, R6, R7, R8
Wurde das Programm vollständig ausgeführt , muss der Spielleiter hier ein Kreuz setzen: <input type="checkbox"/>	