

5. EINHEIT 5 – LEGESPIEL

Die fünfte Einheit basiert auf einem an „Domino“ angelehnten Legespiel. Diese Einheit hat spielerischen Charakter und muss für das Verständnis nicht unbedingt durchgeführt werden.

5.1. LERNZIELE

- Die Lernenden sind in der Lage, erlerntes in einem praktischen Beispiel umzusetzen.

5.2. BENÖTIGTE MATERIALIEN

- Ozobots
 - Blatt: Farbcodes (siehe ozobot_tipps.pdf)
 - Legekärtchen
 - Blatt: Tipps (siehe ozobot_tipps.pdf)
- siehe Übung 5-1: „Ozo-Game“ (Kärtchen Teil 1-3)

5.3. STUNDENABLAUF

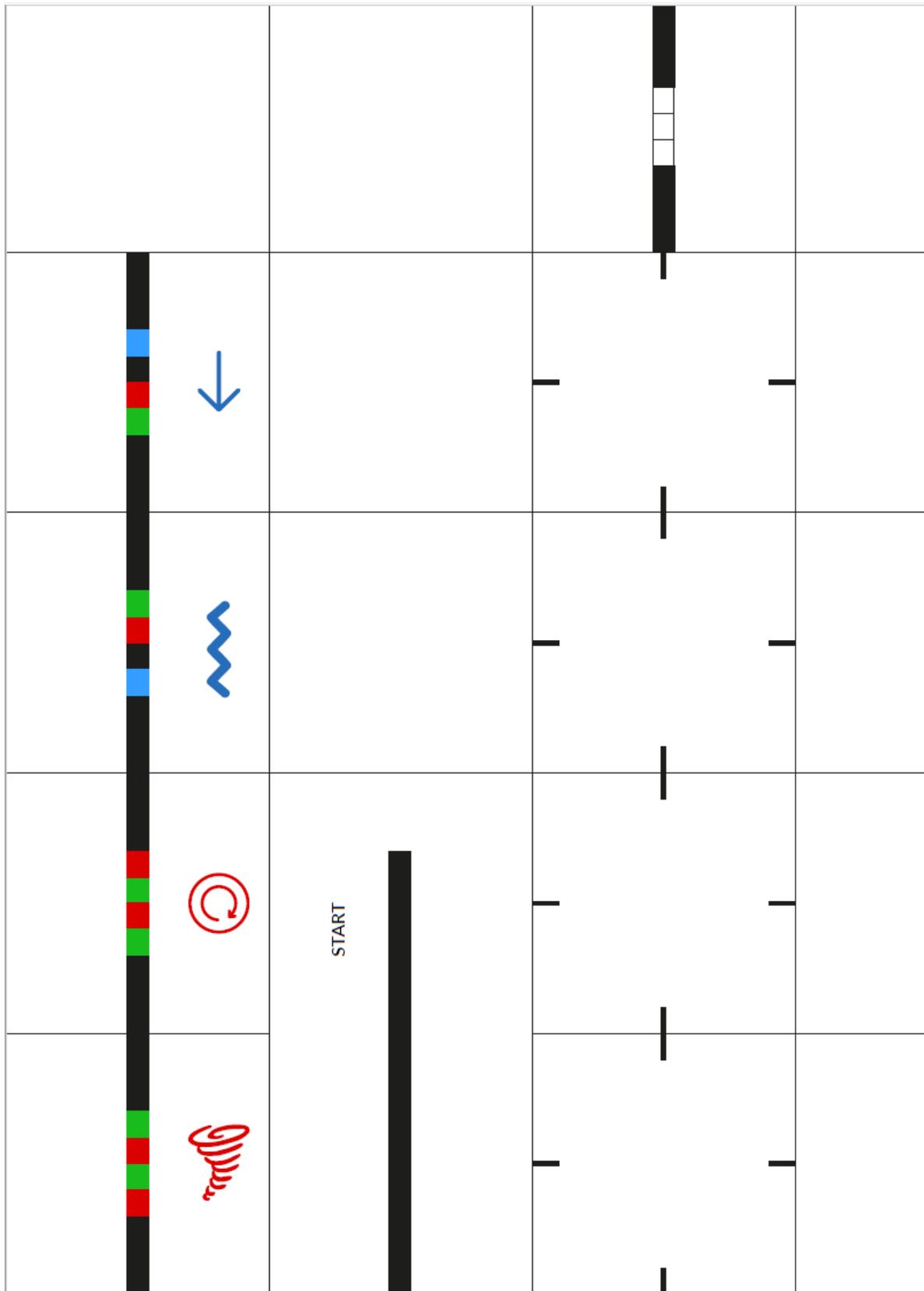
- Übung 5-1: „OZO-Game“
- (1) Jedes Team bekommt ein Paket von Karten.
 - (2) Jede/r Spieler/in nimmt sich jeweils 4 Joker-Karten (jeweils 2 leere Codekarten & 2 Karten mit nur Strichen an den Kanten).
 - (3) Die anderen Karten werden verdeckt auf einen Stapel gelegt.
 - (4) Die Joker-Karten dürfen von den Spielerinnen und Spielern mit beliebigen Codes versehen werden.
 - (5) Das Spiel startet mit der Start-Karte.
 - (6) Der/Die jüngste Spieler/in beginnt und zieht eine Karte vom Stapel. Diese Karte muss er/sie an die Start-Karte anfügen.
 - (7) Anschließend ist der/die andere Spieler/in an der Reihe. Diese/Dieser zieht ebenfalls eine Karte und versucht diese anzufügen.
 - (8) Funktioniert dies nicht, so kann eine Joker-Karte verwendet werden. Die gezogene Karte wird unten in den Stapel zurückgelegt.
 - (9) Ziel des Spiels ist es, alle Karten anzufügen bzw. der OZOBOT die gesamte Strecke abfährt und nicht in einer Sackgasse landet.
 - (10) Kann ein/e Spieler/in keine Karte ablegen, so ist das Spiel zu Ende und der/die Spieler/in hat verloren.
 - (11) Abschließend wird der OZOBOT an den Start gesetzt und fährt die Strecke ab.

ÜBUNG 5-1: „OZO-GAME“ (KÄRTCHEN TEIL 1)

		LANGSAM			LINKS ABBIEGEN			
		SCHNELL			GERADE			
		TURBO			RECHTS ABBIEGEN			
		NORMAL			UMDREHEN			
		Pause (3 Sek.)			UMDREHEN			

Arbeitsgrundlage: <http://ilearnit.ch/download/OzobotProjektideen.pdf>, Seite 5, 6; Eigene Darstellung

ÜBUNG 5-1: „OZO-GAME“ (KÄRTCHEN TEIL 3)



Arbeitsgrundlage: <http://ilearnit.ch/download/OzobotProjektideen.pdf>, Seite 5, 6; Eigene Darstellung