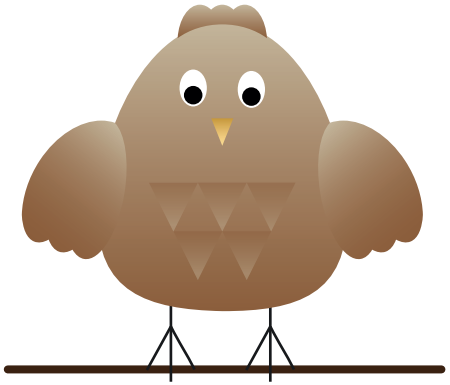
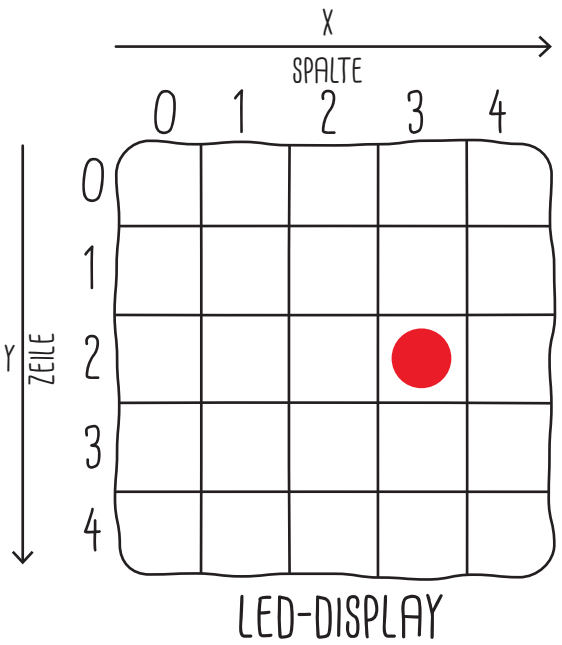
Fang das Ei-Teil1

Die Henne Mini legt fleißig Eier.
Jedoch tut sie das nicht in einem Nest, sondern von ihrer Sitzstange aus. Ziel des Spieles "Fang das Ei" ist es, so viele herabfallende Eier wie möglich mit einem Korb aufzufangen.
Mini wechselt aber gerne ihren Platz auf der Sitzstange. Somit können die Eier an einer beliebigen Stelle herabfallen.



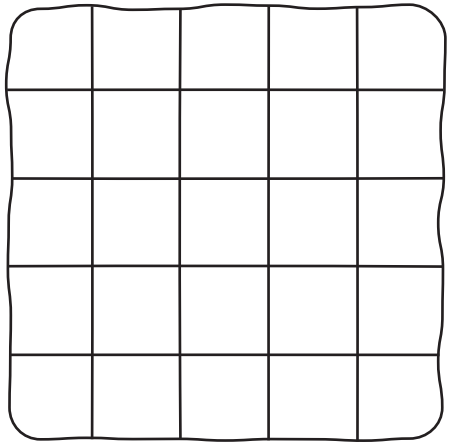
Das Spiel wird auf dem LED-Display des Calliope mini umgesetzt.
Das LED-Display besteht aus 25 LEDs, die in einem Rechteck angeordnet sind.
Eine solche Anordnung nennt man auch Matrix:
In diesem Fall handelt es sich um eine Matrix mit 5 Zeilen und 5 Spalten.



Eine einzelne LED kann dabei mit dem folgenden Befehl angesprochen werden:

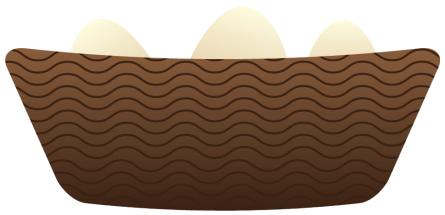
Jede LED wird durch einen x-Wert und einen y-Wert angesprochen.
Mit x = 3 und y = 2 wird die LED in der 3.Spalte/2.Zeile angesprochen.

Zusätzlich kann auch angegeben werden, wie hell die LED leuchten soll:
Für die Helligkeit können Werte von 0-9 eingegeben werden.



Gegeben ist das folgende Programm:

Welche LED leuchtet?
Markiere die entsprechende LED in der Matrix!



Lösung: Keine LED leuchtet, da der Wert für die Helligkeit 0 ist. Das bedeutet, dass die LED aus ist.

Dieses Material steht unter der Creative-Commons-Lizenz Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International.
Um eine Kopie dieser Lizenz zu sehen, besuchen Sie http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/