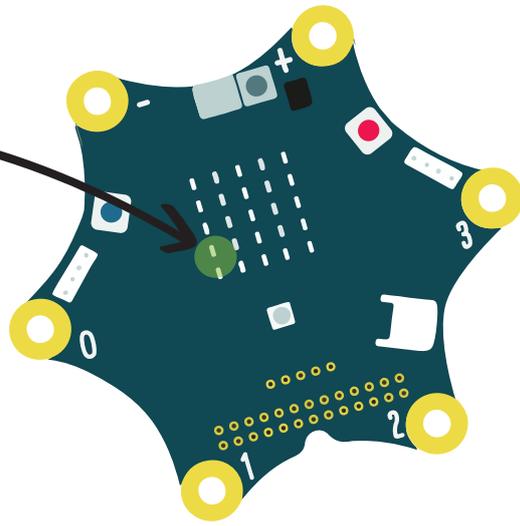


DER LICHTSENSOR VERSTECKT SICH IM LED-DISPLAY UND GIBT WERTE ZWISCHEN 0 (DUNKEL) BIS 255 (HELL) ZURÜCK.



```

+ Start
- Variable bpm : Zahl ← 60

Wiederhole bis
  gib Wert Umgebungslicht ≤ 10
  mache
    Zeige Text bpm
    + wenn Taste A gedrückt?
      mache
        Schreibe bpm bpm + 5
        Zeige Text bpm
    + wenn Taste B gedrückt?
      mache
        Schreibe bpm bpm - 5
        Zeige Text bpm

Wiederhole unendlich oft
  mache
    Spiele Frequenz Hz 500
    Dauer ms 50
    Zeige Bild [LED display icon]
    Warte ms 60000 ÷ bpm
    Lösche Bildschirm
    + wenn Taste A gedrückt?
      mache
        Schreibe bpm bpm - 5
        Zeige Text bpm
    + wenn Taste B gedrückt?
      mache
        Schreibe bpm bpm + 5
        Zeige Text bpm
  
```

ZUM STARTEN DES METRONOMS MUSS DER LICHTSENSOR MIT DEM FINGER ABGEDECKT WERDEN

BEVOR DAS METRONOM GESTARTET WIRD, KANN ÜBER DIE KNÖPFE A UND B EIN BPM-WERT EINGESTELLT WERDEN.

DER STANDARDWERT IST MIT 60 BPM FESTGELEGT.

VISUELLER IMPULS

DU KANNST MICH AUCH ALS METRONOM VERWENDEN

