

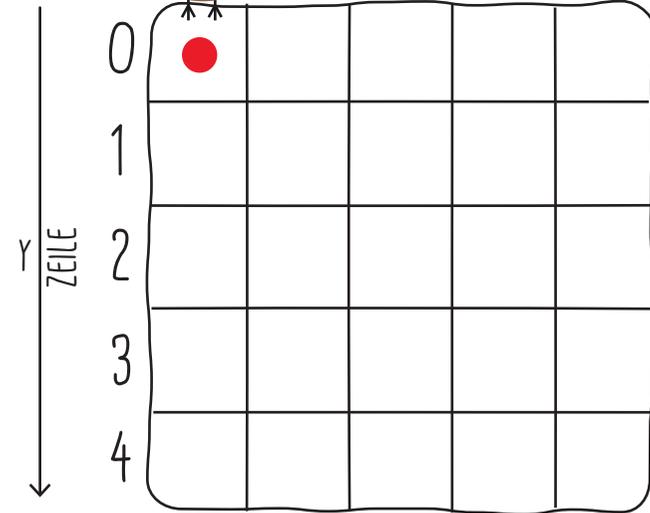
FANG DAS EI - TEIL 4

DAS EI

WIR WISSEN JA BEREITS, DASS HENNE MINI IHRE EIER IMMER VON DER SITZSTANGE AUS LEGT. DAS HEIßT, SIE FALLEN VON OBEN HERAB. SEHEN WIR UNS DEN FALL FÜR EIN EI GENAUER AN:

HENNE MINI SITZT ZU BEGINN IN DER LINKEN OBEREN ECKE DES LED-DISPLAYS. DORT LEGT MINI AUCH DAS ERSTE EI.

AUS SICHT EINER/EINES PROGRAMMIERERIN/PROGRAMMIERERS:
 WAS WIRD BENÖTIGT, UM DIE X-POSITION UND Y-POSITION DES EI ZU SPEICHERN?
 2 V_____



Das Ei soll sich geradlinig von oben nach unten bewegen.

Was bedeutet das für die X-Position und Y-Position des Eies?
 Streiche die falsche Option durch:

Die X-POSITION DES EIES ÄNDERT SICH/BLEIBT UNVERÄNDERT.
 Die Y-POSITION DES EIES ÄNDERT SICH/BLEIBT UNVERÄNDERT.

	NAME	DATENTYP	ANFANGSWERT	DAS WIRD GESPEICHERT
VARIABLE 1	EI X			
VARIABLE 2	EI Y			

WAS PASSIERT BEIM AUSFÜHREN DES FOLGENDEN PROGRAMMS?
 WAS LÄUFT GENAU FALSCH?
 WELCHER BEFEHL WIRD ZUSÄTZLICH BENÖTIGT?

```

+ Start
- Variable EIX : Zahl ← 0
- Variable EIY : Zahl ← 0
Wiederhole unendlich oft
  mache
    Setze LED x EIX
    y EIY
    Helligkeit 5
    Warte ms 500
    Schreibe EIY EIX + 1
    
```

HIER IST PLATZ ZUM TESTEN:

