



Wenn Programm gestartet

Führt das Skript aus, sobald das Programm gestartet wird.



Wenn Programm gestartet

Führt das Skript aus, sobald das Programm gestartet wird.



Setze an Position X: \_\_\_\_ Y: \_\_\_\_

Setzt das Objekt an eine bestimmte X- und Y-Position.



Setze an Position X: \_\_\_\_ Y: \_\_\_\_

Setzt das Objekt an eine bestimmte X- und Y-Position.



Setze Größe auf \_\_\_\_ %

Setzt die Größe des Objekts auf einen bestimmten Wert.



Setze Größe auf \_\_\_\_ %

Setzt die Größe des Objekts auf einen bestimmten Wert.