Pralle vom Rand ab	Das Objekt prallt vom Rand ab, sobald es den Rand berührt.
Wiederhole fortlaufend	Die umschlossenen Bausteine werden fortlaufend wiederholt.
Verschiebe um _____ Schritte	Das Objekt bewegt sich um eine bestimmte Anzahl an Schritten (z.B. 10).
Setze Rotations-Stil _____	Bestimme ob sich das Objekt beim abprallen runderherum drehen darf, nur links-rechts oder kein drehen.