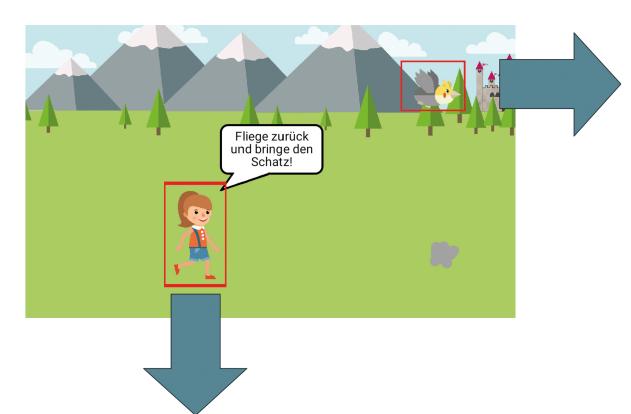


3 - Deine erste Interaktion zwischen Objekten





Vogel:

1. Wenn der Vogel das Schloss erreicht, soll dieser den anderen Objekten die Nachricht "Ich bin da!" senden.

Mädchen:

- 2. Wenn das Mädchen die Nachricht "Ich bin da!" empfängt, sagt sie für 2 Sekunden "Fliege zurück und bringe den Schatz!".
- 3. Das Mädchen sendet die Nachricht "Fliege zurück!" an alle.

Vogel:

Verwende Bausteine aus den folgenden Kategorien:

Steuerung

4. Wenn der Vogel die Nachricht "fliege zurück!" empfängt, gleitet er wieder an seine Anfangsposition.