



Wenn _____ wahr wird

Führt das Skript aus, sobald die Bedingung wahr wird.



Sage _____
für _____ Sekunden

Dein Objekt gibt den Text in einer Sprechblase aus.



Wenn angetippt

Führt das Skript aus, sobald das Objekt angetippt wird.



Setze Größe auf _____ %

Setzt die Größe des Objekts auf einen bestimmten Wert.



Setze Aussehen

Zeigt ein bestimmtes Aussehen des Objekts
Jedes Objekt kann mehrere Aussehen haben.
Dies können z.B. unterschiedliche Körperhaltungen sein, dadurch kann man das Objekt leicht animieren.