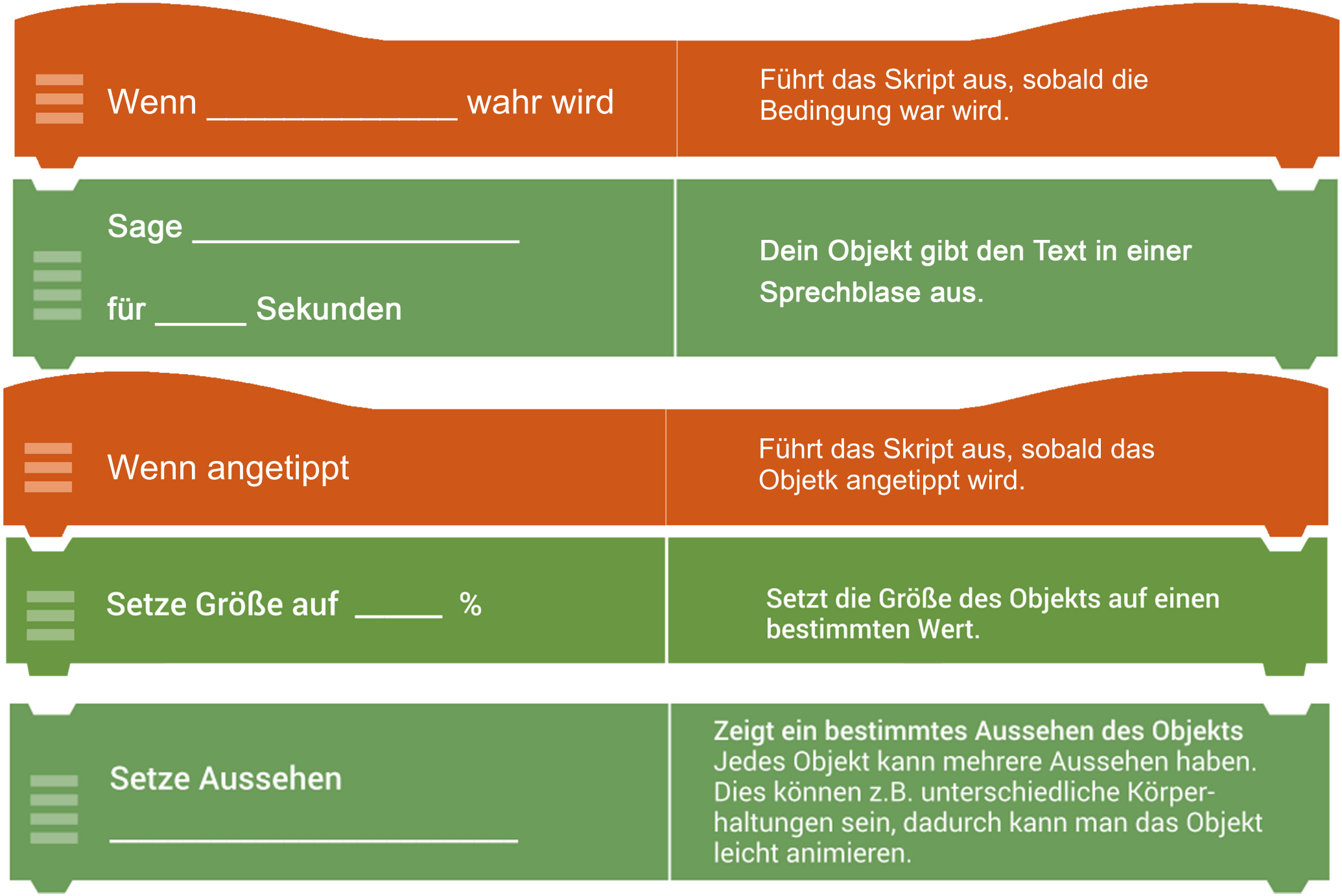
Wenn _____ wahr wird
Führt das Skript aus, sobald die Bedingung war wird.
Sage _____
für _____ Sekunden
Dein Objekt gibt den Text in einer Sprechblase aus.
Wenn angetippt
Führt das Skript aus, sobald das Objetk angetippt wird.
Setze Größe auf _____ %
Setzt die Größe des Objekts auf einen bestimmten Wert.
Setze Aussehen
_____
Zeigt ein bestimmtes Aussehen des Objekts
Jedes Objekt kann mehrere Aussehen haben. Dies können z.B. unterschiedliche Körper-haltungen sein, dadurch kann man das Objekt leicht animieren.