



Wenn _____

Führt das Skript aus, sobald die angegebene Bedingung erfüllt wird.



Ändere Variable

um: _____

Ändert die Variable um einen bestimmten Wert.



Sage _____

für _____ Sekunden

Dein Objekt gibt den Text in einer Sprechblase aus.



Stoppe _____

Stoppt dieses Skript, alles oder alle anderen Skripte dieses Objektes.