

Zeige uns dein Können indem du einen

Cookie-Clicker

programmierst!

Deine Aufgabe:

1. Starte mit einem neuen Programm.
2. Füge ein neues Objekt hinzu (z.B. ein Cookie).
3. Erstelle eine Variable mit dem Namen „Punkte“ und zeige diese rechts oben an.
4. Jedes Mal, wenn du das Cookie antippst, soll sich der Wert der Variablen um 1 erhöhen.
5. Zusätzlich soll das Cookie an einer zufälligen Stelle am Screen wieder angezeigt werden.
6. Überlege dir, wie du deinen Cookie-Clicker erweitern kannst.
 - Ein paar Ideen:
 - Füge einen *Klang* hinzu.
 - Benutze den *Ändere Farbe*-Baustein
 - Füge ein *neues Aussehen* hinzu

